

REGULAMIN GRY

Bitwa miechowska 1863!

16 lutego 2022 r.

GRA W APLIKACJI ACTION TRACK

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorami gry są Oddział Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu w Krakowie, Urząd Gminy i Miasta w Miechowie oraz Muzeum Ziemi Miechowskiej zwani dalej Organizatorami.
2. Rozgrywka zostanie przeprowadzona **16 lutego 2022 r.**
3. Gra skierowana jest do uczniów szkół podstawowych oraz ponadpodstawowych z terenu województwa małopolskiego.
4. Gracze biorą udział w grze indywidualnie. Udział uczniów w grze zgłasza nauczyciel.
5. Udział w grze jest bezpłatny.
6. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfonu/tabletu z:
 - systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 4.2 i wyższej),
 - zainstalowaną bezpłatną aplikacją Action Track (dostępną w Google Play i AppStore),
 - mobilnym dostępem do Internetu,
7. Odpowiedzialność za bezpieczeństwo uczestników ponoszą nauczyciele, którzy zgłosili uczniów do gry.
8. Gra odbywa się w szkole lub w domu, w wypadku nauczania zdalnego, podczas trwania zajęć szkolnych.

§ 2. ZGŁOSZENIA

1. Zgłoszenia uczniów dokonuje nauczyciel.
2. Jeden nauczyciel może zgłosić więcej niż jednego uczestnika.
3. Zgłoszenie graczy następuje poprzez wysłanie na adres email marcin.chorazki@ipn.gov.pl wypełnionych dokumentów:

- Formularz zgłoszeniowy (zał. 1.)
 - Oświadczenie RODO dla uczestników niepełnoletnich (zał. 2.) – **podpisuje rodzic każdego niepełnoletniego Uczestnika.**
 - Oświadczenie RODO dla uczestników pełnoletnich (zał. 3.) – **podpisuje każdy pełnoletni uczestnik.**
4. Poprawnie wypełnione dokumenty należy przesłać w formacie .pdf lub .jpg na wymieniony wyżej adres, a następnie dostarczyć oryginały dokumentów pocztą tradycyjną na adres Oddziałowe Biuro Edukacji Narodowej IPN w Krakowie, ul. Reformacka 3, 30-012 Kraków, z dopiskiem Gra Bitwa Miechowska 1863.
 5. Organizatorzy zobowiązują się odpowiedzieć na zgłoszenia, w odpowiedzi zostaną zawarte wskazówki dotyczące aplikacji ActionTrack i przebiegu gry.
 6. Zgłoszenia należy wysyłać w terminie **od 3 do 14 lutego włącznie. Oryginały dokumentów należy wysłać pocztą tradycyjną do organizatorów.**

§ 2. REJESTRACJA

1. Gracze rejestrują się, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji uczestnicy:
 - akceptują regulamin gry,
 - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry.
2. Uczestnicy gry udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatorów w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatorów.
3. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
4. Administratorami danych osobowych uczestników gry są Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia

Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.

5. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

§ 3. PRZEBIEG GRY

1. Gracze zostaną zapoznani z zasadami gry przez swoich nauczycieli oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry. Kod QR zostanie przesłany nauczycielowi w dniu rozgrywki, tj 16 lutego.
2. Miejscem odbywania się gry jest szkoła/placówka oświatowa, z ramienia której Gracze zostali zgłoszeni do gry lub dom uczestnika gry w wypadku nauczania zdalnego.
3. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów w jak najkrótszym czasie.
4. Gra będzie się odbywała 16 lutego 2022 r. od godziny 9:00 do godziny 14:00. Najpóźniej w dniu następnym zostaną ogłoszone wyniki.
5. Gracze zobowiązani są do podania nazwy gracza tożsamej z nazwą podaną w zgłoszeniu. Jedynie poprawnie zgłoszeni i zarejestrowani uczestnicy będą uwzględniani w rankingu, z czym wiąże się przyznanie nagród.

§ 4. WYGRANA I NAGRODY

1. Pierwsi trzech uczestnicy, którzy zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają nagrody główne.
2. W przypadku tej samej liczby punktów, nagroda zostanie przekazana uczestnikowi, który miał krótszy czas ukończenia gry.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wyodrębnienia dwóch kategorii zwycięzców: kategorię szkół podstawowych oraz szkół ponadpodstawowych.

4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przyznania nagród specjalnych i dodatkowych.
5. Jeden uczestnik może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.
6. Fundatorami nagród są Oddział Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu w Krakowie, Urząd Gminy i Miasta Miechowie oraz Muzeum Ziemi Miechowskiej.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją uczestnika.
2. Regulamin znajduje się do wglądu na stronach internetowych Organizatorów.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.
5. Pytania i wątpliwości prosimy kierować na adres: marcin.chorazki@ipn.gov.pl lub katarzyna.lysak@ipn.gov.pl

Formularz zgłoszeniowy
Gra Bitwa Miechowska 1863

(wypełnia nauczyciel)

Nazwa uczestnika:		
UWAGA: ta sama nazwa musi zostać podana po zarejestrowaniu się do gry w aplikacji ActionTrack.		
Szkoła podstawowa/ szkoła ponadpodstawowa (niepotrzebne skreślić)		
Dane uczestnika – prosimy o wypełnienie drukowanymi literami		
Imię i nazwisko	Oświadczam, że akceptuję Regulamin gry <i>Bitwa Miechowska 1863</i>	
1.	Podpis uczestnika lub rodzica/prawnego opiekuna w przypadku osoby niepełnoletniej	
Dane opiekuna		
Imię i nazwisko	Adres e-mail	Numer telefonu
Adres i telefon szkoły lub innej placówki, przy której afiliowany jest uczestnik gry.		

Załącznik 2.

Obowiązek informacyjny

Pozyskane Pani/Pana dziecka dane osobowe przetwarzane będą w celach:

- a. udziału w grze „Bitwa Miechowska 1863”
- b. publikacji listy uczestników/laureatów gry na stronach internetowych organizatorów, mediach i oficjalnych profilach w mediach społecznościowych organizatorów, w przypadku wyrażenia zgody;

Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. a, c, e rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119, str. 1) - dalej RODO, tj. zgoda osoby, której dane dotyczą, wypełnienie obowiązku prawnego ciążącego na administratorze - art. 53 pkt. 5 ustawy o Instytucji Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, wykonywanie zadań w interesie publicznym – archiwizacja.

Administratorem Pani/Pana/dziecka danych osobowych jest Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa. Administrator danych osobowych zapewni odpowiednie technologiczne, fizyczne, administracyjne i proceduralne środki ochrony danych, w celu ochrony i zapewnienia poufności, poprawności i dostępności przetwarzanych danych osobowych, jak również ochrony przed nieuprawnionym wykorzystaniem lub nieuprawnionym dostępem do danych osobowych oraz ochrony przed naruszeniem bezpieczeństwa danych osobowych.

Dane kontaktowe inspektora ochrony danych w IPN-KŚZpNP:

Inspektorochochronydanych@ipn.gov.pl, adres do korespondencji: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, z dopiskiem: Inspektor Ochrony Danych, tel. 22 581-85-11.

Odbiorcami danych osobowych mogą być upoważnione przez Administratora danych podmioty oraz podmioty, które mają prawo do wglądu na mocy odrębnych przepisów prawa.

Dane osobowe będą przetwarzane przez czas niezbędny do przeprowadzenia gry, do momentu zakończenia publikacji na stronach internetowych organizatora, mediach i oficjalnych profilach w mediach społecznościowych organizatora, a następnie w związku z realizacją obowiązku archiwizacyjnego.

Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo przenoszenia danych.

Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie tych danych osobowych narusza przepisy RODO. W każdej chwili przysługuje Pani/Panu prawo do wycofania zgody na przetwarzanie tych danych osobowych. Cofnięcie zgody nie będzie wpływać na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed jej wycofaniem.

.....

.....

Miejscowość, data

Czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego /uczestnika gry

Załącznik 3.

Obowiązek informacyjny

Pozyskane Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą w celach:

- a. udziału w grze „Bitwa Miechowska 1863”.
- b. publikacji listy uczestników/laureatów gry na stronach internetowych organizatorów, mediach i oficjalnych profilach w mediach społecznościowych organizatorów, w przypadku wyrażenia zgody;

Podstawą prawną przetwarzania danych jest art. 6 ust. 1 lit. a, c, e rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119, str. 1) - dalej RODO, tj. zgoda osoby, której dane dotyczą oraz wypełnienie obowiązku prawnego ciążącego na administratorze - art. 53 pkt. 5 ustawy o Instytucie Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, wykonywanie zadań w interesie publicznym – archiwizacja.

Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa. Administrator danych osobowych zapewni odpowiednie technologiczne, fizyczne, administracyjne i proceduralne środki ochrony danych, w celu ochrony i zapewnienia poufności, poprawności i dostępności przetwarzanych danych osobowych, jak również ochrony przed nieuprawnionym wykorzystaniem lub nieuprawnionym dostępem do danych osobowych oraz ochrony przed naruszeniem bezpieczeństwa danych osobowych.

Dane kontaktowe inspektora ochrony danych w IPN-KŚZpNP: inspektorochronydanych@ipn.gov.pl, adres do korespondencji: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, z dopiskiem: Inspektor Ochrony Danych, tel. 22 581-85-11.

Odbiorcami danych osobowych mogą być upoważnione przez Administratora danych podmioty oraz podmioty, które mają prawo do wglądu na mocy odrębnych przepisów prawa.

Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane przez czas niezbędny do przeprowadzenia gry, do momentu zakończenia publikacji na stronach internetowych organizatora, mediach i oficjalnych profilach w mediach społecznościowych organizatora, a następnie w związku z realizacją obowiązku archiwizacyjnego.

Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo przenoszenia danych.

Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy RODO.

W każdej chwili przysługuje Pani/Panu prawo do wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych. Cofnięcie zgody nie będzie wpływać na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed jej wycofaniem.

.....
Miejscowość, data

.....
Czytelny podpis uczestnika gry