

Regulamin Powiatowego Konkursu Programowania **pn. „Minecraft square Miechów”**

Postanowienia wstępne

§ 1

1. Organizatorem Powiatowego Konkursu Projektowego pn. „Minecraft square Miechów” zwanego dalej Konkursem, jest Szkoła Podstawowa nr 1 im. H. Sienkiewicza w Miechowie, zwany dalej Organizatorem, patronem konkursu jest Burmistrz Gminy i Miasta Miechów.

§ 2

Celem Konkursu jest:

1. rozbudzenie zainteresowań informatycznych wśród dzieci i młodzieży,
2. popularyzacja gier komputerowych w edukacji szkolnej,
3. rozwijanie kreatywności i nieszablonowego myślenia w rozwiązywaniu problemów,
4. motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i zdobywania nowych umiejętności,
5. promowanie osiągnięć uczniów i ich opiekunów naukowych,,
6. kształtowanie procesów poznawczych: myślenia, uwagi i spostrzegawczości,
7. rozwijanie umiejętności poszukiwania praktycznych rozwiązań
8. zaprezentowanie przez dzieci i młodzież pomysłów na zmiany, które powinny zajść w ich najbliższym otoczeniu.

§ 3

1. Zadanie konkursowe polega na zaprojektowaniu i zbudowaniu w programie Minecraft zmodernizowanego Małego Rynku w Miechowie – placu Tadeusza Kościuszki uwzględniając:

- 1) zazielenianie terenu,
- 2) zagospodarowanie terenu,
- 3) stworzenie korzystnych warunków dla mieszkańców,
- 4) ochronę powietrza, odnawialnych źródeł energii,
- 5) ukształtowanie terenu.

Uczestnicy

§ 4

1. W konkursie mogą brać udział uczniowie szkół podstawowych z powiatu miechowskiego.
2. Praca może być wykonana w zespole co najwyżej czteroosobowym, który ma swojego opiekuna naukowego.
3. Każdy uczeń (zespół) może zgłosić tylko jedną pracę.
4. Z jednej szkoły w konkursie może uczestniczyć dowolna liczba uczniów. Opiekun naukowy może być opiekunem dowolnej liczby uczniów.

Warunki uczestnictwa

§ 5

1. Uczestnicy Konkursu mogą zaprezentować jedną pracę.
2. Uczniowie mają swoich opiekunów naukowych, którymi są nauczyciele (nie muszą być nauczyciele informatyki)
3. Opiekun naukowy przyjmuje od ucznia zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział ucznia w konkursie (załącznik nr 1) - przesyła zgodę na adres: minecraft.miechow@gmail.com

4. Projekt zgłoszony do konkursu musi być stworzony specjalnie i wyłącznie dla celów niniejszego konkursu.
5. Pracę konkursową uczniowie prezentują w postaci plików graficznych - screenów (4-8 screenów lub w formie filmu max 2 min.
6. Prace zgłoszone do konkursu muszą być zgodne z polskim prawem. Uczestnicy muszą przestrzegać praw autorskich i nie mogą zamieszczać w swoich pracach treści powszechnie uznanych za szkodliwe, niewłaściwe, nielegalne i niemoralne

Termin i warunki dostarczenia prac

§ 6

1. Pracę należy dostarczyć do Szkoły Podstawowej nr 1 im. H. Sienkiewicza, ul M. Konopnickiej 13, 32-200 Miechów na dowolnym nośniku z dopiskiem: Konkurs MINECRAFT lub przesłać na adres minecraft.miechow@gmail.com
2. Pliki konkursowe w postaci screenów należy nazwać: tytuł pracy_numer screena natomiast pliki w postaci filmu należy nazwać: tytuł pracy i przesłać do dnia 5 maja 2022 r.
3. Prace przesłane po terminie nie będą oceniane.
4. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia powstałe podczas przesyłki.
5. Organizatorzy nie zwracają nośników z otrzymanymi pracami.

Ocena prac i zasady przyznawania nagród

§ 7

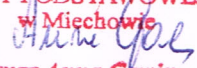
1. Oceny prac dokona, powołana Komisja Konkursowa, zwana dalej Komisją.
2. Komisja oceniać będzie:
 - zgodność pracy z tematyką Konkursu,
 - oryginalność,
 - pomysłowość,
 - kompozycję,
 - dbałość o szczegóły
 - poziom artystyczny
3. Prace niezgodne z niniejszym Regulaminem nie będą oceniane.
4. Komisja wyłoni najlepsze prace, które zostaną zaprezentowane na stronie internetowej szkoły wraz z nazwiskami nagrodzonych uczniów
5. Spośród prac, o których mowa w ust. 4, Komisja wybierze prace, które zostaną nagrodzone.
6. Zwycięzcom zostaną przyznane nagrody rzeczowe za: a) zajęcie I, II i III miejsca, b) wyróżnienia.
7. Decyzja Komisji w sprawie przyznania nagród jest ostateczna.
8. Wyniki powiatowego konkursu oraz termin wystawy pokonkursowej zostaną ogłoszone na stronie internetowej Szkoły Podstawowej nr 1 w Miechowie, w terminie do 15 czerwca 2022r.

Postanowienia końcowe

§ 8

1. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo wykorzystania prac dla potrzeb Konkursu, promocji Powiatu Miechowskiego, do publikacji w folderze oraz w internecie.

2. Dane osobowe uczestników Konkursu podlegają ochronie prawnej i będą wykorzystane wyłącznie w celu wyłonienia laureatów Konkursu, przyznania nagród oraz w celach promocyjnych.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyduje Organizator.
4. Uczestnicy konkursu przyjmują do wiadomości regulamin konkursu i akceptują zawarte w nim warunki uczestnictwa. Opiekun zespołu zaświadcza przed Organizatorem, że projekt jest zgodny z regulaminem.
5. Udział w konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na publikację danych osobowych (wyników konkursu) oraz pracy konkursowej na stronie internetowej oraz na publikację zdjęć w galerii konkursowej.
6. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z realizacją Konkursu jest Organizator. Dane osobowe przekazane Organizatorowi przez Uczestników Konkursu będą przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu realizacji Konkursu i wręczenia dyplomów. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak ich niepodanie uniemożliwia udział w Konkursie. Każdy Uczestnik Konkursu posiada prawo wglądu do swoich danych osobowych, do ich poprawiania oraz żądania ich usunięcia. Dane osobowe będą przetwarzane zgodnie z przepisami ustawy z dnia 27 kwietnia 2016 o ochronie danych osobowych, na co każdy Uczestnik Konkursu wyraża zgodę.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji prac uznanych za niesamodzielne lub niespełniające wymogów opisanych w regulaminie.
8. Wszelkie pytania i wątpliwości prosimy kierować na adres minecraft.miechow@gmail.com

DYREKTOR
SZKOŁY PODSTAWOWEJ Nr 1
w Miechowie

mgr Anna Gwinińska